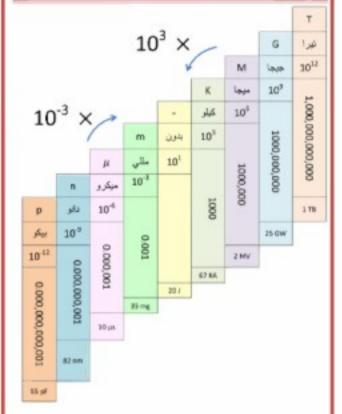
الكميات الفيزيانية والبادئات:

الدولي:	ة في النظام	ة الأساسية	الكميات الفيزياني
نوعها	وحدتها	رمزها	الكمية
قياسية	s	t	الزمن
قياسية	m	L	الطول
قياسية	Kg	m	الكتلة
قياسية	K	T	درجة الحرارة
قياسية	mol	M	كمية المادة
قياسية	Α	- 1	التيار الكهرباني
قياسية	cd	cd	شدة الإضاءة

: 4	يه المشتقا	يات الفيزيان	بعض الكم
متجهة	m	x	الإزاحة
قياسية	m³	V	الحجم
متجهة	m/s	V	السرعة
متجهة	m/s ²	a	التسارع
متجهة	N	F	القوة
متجهة	N	Fg	الوزن
متجهة	N	FT	قوة الشد
متجهة	N	F _{thrust}	قوة الدفع
متجهة	N	F _K ,F _s	قوة الاحتكك
متجهة	N	F _N	القوة العمودية
متجهة	N	F _{sp}	قوة النابض

البلانات:



حل المعادلات:

الخاصية التوزيعية:

a(b+c)=ab+ac

3(x-2)=3x-6

خصائص الجمع والطرح:

X - 3 = 7X - 3 + 3 = 7 + 3

X = 10

خصانص الضرب والقسمة:

 $a = \frac{b}{c} > c = \frac{b}{a} > b = ac$ $a=b > ac=bc > \frac{a}{-} = \frac{b}{-}$

ترتيب العمليات حل المعادلات:

1 - بسط التعابير الرياضية داخل الأقواس.

2 - نفذ عمليات القوى والجذور.

3 - نفذ عمليات الضرب والقسمة.

4 - نفذ عمليات الجمع والطرح.

 $4+3(4-1)-2^3=?$ مثال:

=4+3(3)-8

= 4 + 9 - 8

فصل المتغيرات:

مثال : أكتب المعادلة بدلالة P ، n :

= 5

PV = nRT

 $n = \frac{PV}{RT}$ $p = \frac{nRT}{v}$

مدخل إلم علم الفيزياء A Physics Toolkit

الفيزياء : تعنى الطبيعة، وهو علم يهتم بدراسة المادة والطاقة والعلاقة بينهما.

مثل دراسة : تركيب المائة بدء بالإلكترون وانتهاء بالكون، ودراسة حركة الإلكترونات والطاقة والدوائر الكهربائية.

تستخدم الرياضيات بوصفها لغة قادرة على التعبير عن القوانين والظواهر.

القياس: مقارنة كمية مجهولة بكمية أخرى معيارية.

النظام الدولي للوحدات : نظام متفق عليه دوليا الستخدام وحدات قياس محددة.

تحليل الوحدات: التعامل مع الكميات بوصفها كميات جبرية للتأكد من صحتها.

القانون العلمي : قاعدة طبيعية تجمع المشاهدات المتر ابطة لوصف

الطريقة العلمية: عملية منظمة للمشاهدة والتجريب والتحليل للإجابة

الفرضية: تخمين علمي عن كيفية ارتباط المتغيرات بعضها مع بعض.

النموذج العلمى: فكرة أو معادلة أو تركيب أو نظام لنمذجة الظاهرة،

النظرية العلمية : تفسير يعتمد على المشاهدات المدعومة بالنتائج

ظاهرة طبيعية متكررة.

وتعتمد على التجريب.

التجريبية.

عن الأسئلة حول الظواهر الطبيعية.

▲ مهم جدا: أنّ تصنّف أي جملة إلى كونها (فرضية أو تجرية أو نظرية أو قانون).

> الدقة: درجة الإتقان في القياس، أي هامش الخطأ الأقل في القياس، وتعتمد على أداة القياس وطريقة استخدامها، ودقة قياس أي أداة هي (نصف أصغر تدريج).

الضبط: اتفاق نتائج القياس مع القيم المقبولة في القياس، ولضبط الأداة يتم معايرة صفر الجهاز، ومعايرة الجهاز بكميات ذات قيمة معتمدة .

من الأخطاء الشائعة في القياس: اختلاف زاوية النظر.

تمثيل الحركة

Representing Motion

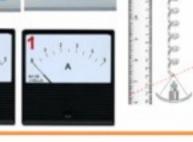
الأصل للمتغير، وتحديد اتجاهه الذي يتزايد فيه.

الكمية الفيزيائية: أي صفة للمادة يمكن قياسها.

الزمن، الكتلة، الحجم، درجة الحرارة.

▲ مهم جدا: أنَّ تقارن بين النتائج من حيث دقتها وضبطها، وتحسب دقة أي أداة.





مخطط الحركة: سلسلة من الصور المتتابعة لحركة الجسم خلال فترات زمنية متساوية.

نموذج الجسم النقطى : تمثيل حركة الجسم بسلسلة من النقاط بدلا من الصور.

120m

النظام الإحداثي: نظام يستخدم لوصف الحركة من خلال تحدد نقطة نقطة الأصل: نقطة تكون عندها قيمة كل من المتغيرين تساوى الصفر.

المسافة : كمية قياسية، تصف كل ما يقطعه

Factory الازاحة: كمية متجهة، تصف الخط المستة من نقطة البداية الينقطة النماية

▲ مهم جدا: أن تفرق بين المسافة والازاحة

رسم بياني يمثل فيه المحور الأفقى (x) بالزمن (المتغير المستقل) ، ويمثل فيه المحور الرأسي (y) بالموقع أو المسافة (المتغير التابع) .

أهمية منحنى (الموقع الزمن) :

منحنى (الموقع الزمن) :

1 - تحديد المسافة والإزاحة ونقاط الالتقاء خلال أي فترة زمنية (بمراقبة المحور الرأسي).

2 - تحديد الفترة الزمنية لأى مسافة أو إزاحة (بمراقبة المحور الأفقى).

الكمية الفيزيانية القياسية : أي كمية تحدد بالمقدار فقط، مثل : الطول،

الكمية الفيزيانية المتجهة : أي كمية تحدد بالمقدار والاتجاه، مثل :

 $slope = \frac{\Delta y}{\Delta r}$. (الموقع الزمن). -3

4 - حساب السرعة المتوسطة من القيمة المطلقة لميل منحنى (الموقع الزمن).

ملاحظة :

صعود و هبوط المنحنى لا يعنى صعود الجسم و هبوطه، بل اقتراب وابتعاد عن نقطة الأصل، والخط الأفقى يعنى وقوف الجسم.

▲ مهم جدا: أنّ تفسّر دلالة أي منحنى للموقع الزمن وتحسب من خلاله السرعة (تدّرب حل المسائل).

12.0 10.0 8.0 Ê 6.0 2.0 0.00 10.0 20.0 30.0 40.0 50.0 الزمن (s)

المتغير المستقل: متغير يتم التحكم فيه بالتجربة (يمثل على المحور الأفقى)، المتغير التابع: متغير يعتمد على المتغير المستقل (يمثل على المحور الرأسي) خط الموائمة: أفضل خط مستقيم يمر بأغلب النقاط، التمثيلات المتكافئة: طرق مختلفة لوصف الحركة، كالكلمات والصور ومخططات الحركة والمنحنيات. السرعة المتجهة المتوسطة: ميل منحنى (الموقع - الزمن) ، التغيير في الموقع خلال وحدة الزمن.

السرعة المتوسطة: القيمة المطلقة ميل منحنى (الموقع - الزمن)، وهي القيمة الحسابية لتغيّر موقع الجسم خلال وحدة الزمن.

السرعة المتجهة اللحظية: مقدار سرعة الجسم في فترة زمنية صغيرة جدا، وتمثل مماس.

 $v=rac{\Delta d}{\Delta t}$: معادلة الحركة لجسم يتحرك بسرعة ثابتة

منحنى (السرعة الزمن) :

رسم بياني يمثل فيه المحور الأفقي (x) بالزمن (المتغير المستقل) ، ويمثل فيه المحور الرأسي (y) السرعة (المتغير التابع) .

أهمية منحنى (السرعة الزمن) :

- 2 تحديد الفترة الزمنية لأي لسرعة (بمراقبة المحور الأفقي).
- 3 حساب التسارع المتجهة المتوسطة من ميل منحنى (السرعة الزمن).
- ملاحظة: 1 الخط الأفقى يعنى ثبات سرعة الجسم (تسارع يساوي صفر).
- 2 المساحة تحت منحنى (الزمن التسارع) تمثل المسافة التي قطعها الجسم.

▲ مهم جدا: أنّ تفسر دلالة أي منحنى للسرعة الزمن وتحسب من خلاله التسارع (تدرب حل المسائل).

1 - تحديد السرعة خلال أي فترة زمنية (بمراقبة المحور الرأسي).

تسقط جميع الأجسام بتسارع الجاذبية الأرضية

أنّ تسارع الجسم الساقط g = -9.8 m/s2

- 30.0 20.0 10.0 20.0 25.0 30.0 0.0 5.0 10.0 15.0
- $slope = \frac{\Delta y}{\Delta x}$

الزمن (٥)

0 v = 0 m/s

O v = 9.8 m/s

o v = 19.6 m/s

7 v = 29.4 m/s

يبقى ساكن، والجسم المتحرك على

خط مستقيم وبسرعة ثابتة يبقى على

 $\sum F = 0$

القصور الذاتى : خاصية للجسم لممانعة أي تغير في حالته الحركية.

حركته، مالم تؤثر عليه قوة خارجية.

قانون نيوتن الأول: الجسم

تتزايد السرعة في الاتجاه الموجب (+) , a (+)

التسارع: المعدل الزمني لتغيّر السرعة المتجهة.

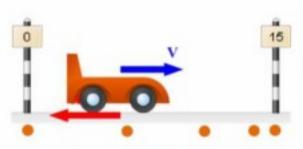
التسارع المتوسط: التغيّر في السرعة المتجهة

التسارع اللحظى: التغير في السرعة المتجهة

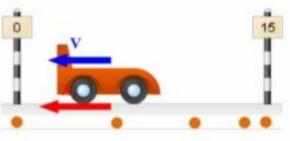
للجسم خلال فترة زمنية قصيرة جدا.

للجسم خلال وحدة الزمن.

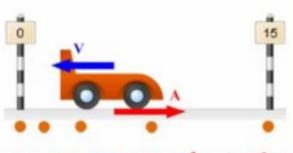
التسارع الموجب والسالب:



v (+) , a (-) الاتجاه الموجب (-) م (+)



تتزايد السرعة في الاتجاه السالب (-) , a (-)



تتناقص السرعة في الاتجاه السالب (+) a (+)

قوة مجال تنتج عن الجانبية

معادلات الحركة لجسم يتحرك بتسارع ثابت: السقوط الحر:

 $v_f = v_i + at$ بمعرفة ثلاث كميات يمكن

٨ مهم جدا :

مجموعة من

المسائل على معادلات المركة.

 $d = v_i t + \frac{1}{2} a t^2$ إيجاد المطلوب $d = v_f t - \frac{1}{2} a t^2$

 $v_f^2 = v_i^2 + 2ad$

 $d = \left(\frac{v_1 + v_2}{2}\right)t$

الفصل **4** القوى في بُعد واحد Forces in One Dimension

حركة الجسم تحت تأثير الجانبية الأرضية فقط (إهمال مقاومة الهواء).

تستخدم معادلات الحركة للسقوط الحر على المحور (٧) مع الأخذ في الاعتبار

القوة: سحب أو دفع يؤثر في الأجسام ويسبب تغيرا في الحركة مقدار ا واتجاها. النظام: الجسم المراد دراسته، المحيط: كل ما يحيط بالجسم المراد دراسته.

قوى التلامس: قوة تتولد عندما يلامس النظام جسم من المحيط ويؤثر فيه بقوة.

قوى الجاذبية: قوة تؤثر في الجسم بغض النظر عن التلامس.

مخطط الجميم الحر: تمثيل الجميم بنقطة، وتمثيل القوى المؤثرة عليه بأسهم خارجة منه.

▲ مهم جدا: أنّ ترسم مخطط الجسم الحر لأي جسم تؤثر عليه مجموعة من القوى.

300 N 300 N

القوة المحصلة: قوة تعمل عمل مجموعة من القوى مقدارا واتجاها، وتساوي ناتج جمع المتجهات.

الاتزان: يحدث الاتزان إذا كانت محصلة القوى المؤثرة



A ·

من تطبيقات قانون نيوتن الثاني : حالات تغيّر الوزن في المصعد.

1- يزداد الوزن في حالة تسارع المصعد إلى الأعلى أو في حالة تباطئ إلى الأسفل. 2- يقل الوزن في حالة تسارع المصعد إلى الأسفل أو في حالة تباطئ إلى الأعلى.

3- يبقى الوزن كما هو في حالة حركة المصعد بسرعة ثابتة.

4- ينعدم الوزن في حالة سقوط المصعد سقوطا حرا.

الوزن الظاهري: قراءة الميزان لوزن جسم يتحرك بتسارع

القوة المعيقة: هي قوة الممانعة التي يؤثر بها المانع في الاجسام المغمورة فيه.

السرعة الحدية: سرعة منتظمة يصل إليها الجسم الساقط عند تساوي القوة المعيقة

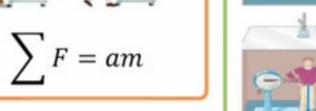
بقوة الجاذبية.

▲ مهم جدا: أنّ تحدد أي من قوانين نيوتن المناسب تطبيقها عند حل أي مسألة.

بعض أنواع القوى:

- الأرضية بين جسمين. الوزن اتجاهها إلى الأسفل. قوة يؤثر بها خيط أو حبل في جسم متصل به، تؤدي إلى قوة الشد اتجاهها مبتعدة عن الجسم قوة تحرك الجسم مثل الصاروخ والسيارة والاشخاص. قوة اتجاهها في اتجاه تسارع النفع
- قوة تلامس تؤثر في اتجاه هَوة معاكس للحركة الانز لاقية. الاحتكاك قوة تلامس يؤثر بها السطح
- القوة اتجاهها عمودية العمودية سطحى التلامس
- هي قوة الارجاع التي يؤثر بها هُوة النابض اتجاهها عكس إزاحة الجسم
- ▲ مهم جدا : أن تحدد القوى المؤثرة واتجاهها على أي جسم.





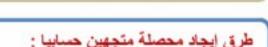
قانون نيوتن الثالث: لكل قوة فعل قوة رد فعل مساوي له في المقدار ومعاكس له في الاتجاه.

$$F_{ab} = -F_{ba}$$

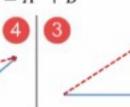
القـــــومى فمي بعــــدين Forces in Two Dimensions

طرق إيجاد محصلة المتجهات بالرسم:

- طريقة إكمال المضلع: تحتاج فيها إلى مسطرة وفرجال وتستخدم لإيجاد محصلة متجهين فقط (المحصلة هي القطر)
- طریقة ایصال ذیل متجه برأس متجه آخر: تحتاج فیها إلى مسطرة ومنقلة، وتستخدم لإيجاد محصالة متجهين فأكثر (والمحصلة هي الخط الواصل من ذيل المتجه الأول إلى رأس المتجه الأخير).



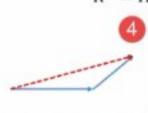
- نظریة فیثاغورس: تستخدم لایجاد محصلة متجهین او اکثر بشرط آن تکون متعامدة. $R^2 = A^2 + B^2$



فقط بينهما زاوية

 $V_x = V_{ix}$

الحركة الدائرية المنتظمة:

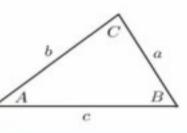


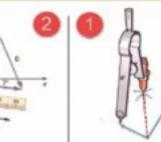
- قانون جیب التمام: تستخدم لإیجاد محصلة متجهین
 - $R^2 = A^2 + B^2 2AB \cos\theta$ $R^2 = A^2 + B^2 + 2AB \cos\theta$

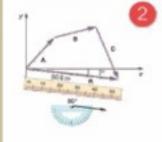
يستخدم القانون بالإشارة السالبة إذا كانت الزاوية محصورة بين رأس متجه وذيل متجه آخر. ويستخدم القانون بالإشارة الموجبة إذا كانت الزاوية محصورة بين نيلي متجهين.

الجيب: علاقة يمكنك من خلالها إيجاد مقدار متجه بدلالة متجهين والزوايا بينها.

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$









الاحتكاك : قوة تنشأ بسبب تلامس سطحين، نحتاج إليها كثيرا من أجل بدء الحركة، ونتضرر منها

 $F_s \leq \mu_s F_N$ عند سكونهما.

الاحتكاك الحركي Fk: القوة التي يؤثر بها أحد السطحين في الأخر

 $F_k = \mu_k F_N$ عند حركة احدهما أو كلاهما.



mg sinθ

 $mg cos \theta$

العوامل المؤثرة في الاحتكاك: المواد التي تتكون منها السطوح، القوة العمودية.

الاتزان: يتزن الجسم إذا كانت محصلة القوى المؤثرة عليه تساوي الصفر.

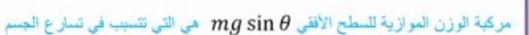
القوة الموازنة: هي القوة التي تجعل الجسم متزنا.

الحركة على سطح ماتل: بتطبيق قانون نيوتن الأول

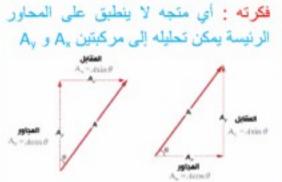
والتحليل في حالة الاتزان ، يمكن الوصول إلى :

$$F_{av} = F_N = mg\cos\theta$$

 $F_{qx} = F_K = mg \sin \theta$



▲ مهم جدا : أنّ تتنبه عند تطبيق قانون نيوتن الأول أو قانون نيوتن الثاني في تحديد جميع القوى المؤثرة بعد تحليلها.



6 التحليل: تستخدم لإيجاد محصلة متجهين

أو أكثر (الحالة العامة).

تذكر دوما: أنّ مجاور الزاوية σ cos θ فإنّ كاتت الزاوية محصورة بين المتجه والمحور الأفقى x فإنّ المركبة x للمتجه cos وإنّ كانت الزاوية محصورة بين المتجه والمحور الرأسي v فإنّ المركبة v للمتجه cos

خطوات إيجاد المحصلة بالتحليل:

1 - حلل المتجهات التي لا تنطبق على المحاور الرئيسة.

 $\sum R_x$, $\sum R_y$ 2 - أوجد:

 $R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2}$: $\frac{1}{2}$

 $\theta = tan^{-1} \left(\frac{R_y}{R_y} \right)$: $\theta = tan^{-1} \left(\frac{R_y}{R_y} \right)$

▲ مهم جدا : أن توجد محصلة أي مجموعة من القوى بالتحليل.

 $R = \frac{v_i^2 \sin 2\theta}{a}$

الحركـــــة في بُعــــدين **Motion in Two Dimensions**

المقنوفة: جسم يطلق في الهواء، وله حركتان مستقلتان أفقية ورأسية.



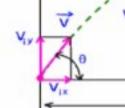
- تؤثر على المقنوفة قوة واحدة فقط هي قوة الجاذبية الأرضية (مع إهمال قوة مقاومة الهواء). - بإهمال مقاومة الهواء فإنّ الحركة الأفقية لا تسارع لها (سرعتها الابتدائية = سرعتها النهائية) ، بخلاف الحركة الرأسية التي نتسارع بمقدار تسارع الجاذبية الأرضية - الحركة الأفقية للكرة المقنوفة لا تؤثر على حركتها الرأسية.
 - أي أنَّ السرعة الأفقية لا تؤثر في زمن تحليق المقنوفة.

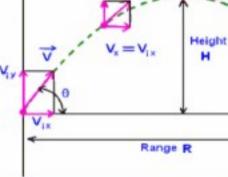
▲ مهم جدا: تحل مسائل المقذوفات بمعادلات الحركة - الفصل الثالث - (مع الأخذ في الاعتبار استقلالية الحركة الأفقية والرأسية).

حالة خاصة : تطبق القوانين التالية عند سقوط المقذوفة على نفس المستوى الذي انطلقت منه، لحساب كل من: زمن التحليق t وأقصى ارتفاع H والمدى الأفقى R $V_x = V_{ix}$

 $V_v = 0$

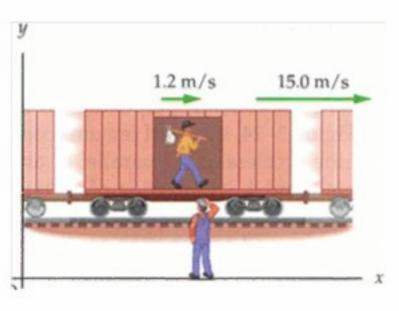
$$\overrightarrow{V}_{x} = \overrightarrow{V}_{1x}$$

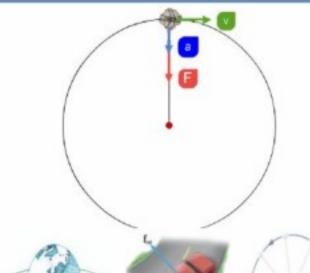




السرعة النسبية: حساب سرعة جسم بالنسبة لجسم آخر.

$$v_{a/b} = v_{a/c} + v_{c/b}$$

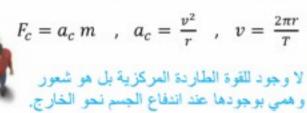






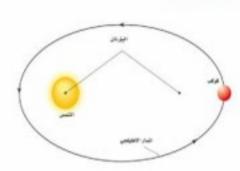


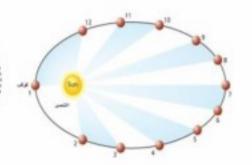


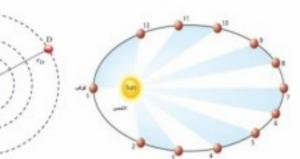


الجاذبيــة

قوانين كبلر:







الثالث:

نوعا الكتلة:



 $\frac{r_A^3}{r_B^3} = \frac{T_A^2}{T_C^2}$: قانون كبلر الثالث 3

استنتج الزمن الدوري لكوكب يدور حول الشمس من خلال قانوني الجذب الكوني وقانون كبلر الثالث:

القوة المسببة لدوران الكوكب = قوة الجذب الكوني

$$F_{G} = F_{c}$$

$$G \frac{m_{1} m_{2}}{r^{2}} = m_{1} a_{c}$$

$$G \frac{m_{1} m_{2}}{r^{2}} = m_{1} \frac{v^{2}}{r}$$

$$G \frac{m_{1} m_{2}}{r^{2}} = m_{1} \frac{\left(\frac{2\pi r}{T}\right)^{2}}{r}$$

$$G \frac{m_{1} m_{2}}{r^{2}} = m_{1} \frac{4\pi^{2} r^{2}}{r}$$

$$G \frac{m_{1} m_{2}}{r^{2}} = m_{1} \frac{4\pi^{2} r}{r^{2}}$$

$$G \frac{m_{2}}{r^{3}} = \frac{4\pi^{2}}{r^{2}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r^{3}}{r^{3}}}$$

$$G \frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 a_c$$

$$G \frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 \frac{v^2}{r}$$

$$G \frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 \frac{\left(\frac{2\pi r}{T}\right)^2}{r}$$

$$G \frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 \frac{\frac{4\pi^2 r^2}{T^2}}{r}$$

$$G \frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 \frac{4\pi^2 r}{T^2}$$

$$G \frac{m_2}{r^3} = \frac{4\pi^2}{T^2}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{Gm_2}}$$

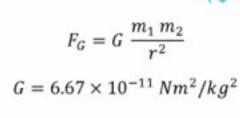
المجال الجاذبي g : كل جسم له كتلة يكون محاطا بمجال جاذبي يؤثر من خلاله بقوة على جسم يوجد فيه.

$$g = G \frac{m_2}{r^2}$$

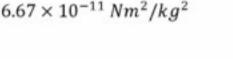
$$g = G \frac{m_2}{r^2}$$

$F_G = G \, \frac{m_1 \, m_2}{r^2}$

مربع المسافة بينهما (تجاذب كتلي) .



قانون الجنب الكوني: أي جسمين في الكون يتجاذبان بقوة تتناسب طرديا مع كتلتيهما وعكسيا مع





فكرة عمل جهاز كافندش:

1- تعليق كتلتين صغيرتين من الرصاص في سلك حر الحركة افقيا. 2- تقريب كتلتين ثقيلتين من الكتلتين الصغيرتين.

3- لوحظ انجذاب الكتل.

4- بدلالة الكتل و البعد بينها ومقدار قوة الجذب، تمكن كافندش من :

حساب ثابت الجذب الكوني G.

أهمية ثابت الجذب الكونى G: حساب كنل الكواكب.



Torsion wire

اتعدام وزن رواد الفضاء : يشعر رواد الفضاء بانعدام أوزانهم بسبب انعدام قوى التلامس الناشئ عن تسارع رة اد الفضاء والمركبة بنس المقدار .

1 - الكتلة من قانون نيوتن الثاني F = am تساوي مقدار القوة المحصلة على تسارع الجسم، وتسمى (الكتلة القصور) ، تقاس بالتأثير في الكتلة بقوة ثم

 $F_{G}=G$ وتساوي مربع المسافة بين الجسمين في مقدار القوة الجانبة بين جسمين على ضرب الكتلة الثانية $F_{G}=G$ في ثابت الجذب الكوني، وتسمى (الكتلة الجاذبية) ، تقاس بالميز ان ذي الكفتين.

تدرب على حل المسائل التالية:

استنتج سرعة كوكب يدور حول الشمس من خلال قانوني الجنب الكوني وقانون كبلر

القوة المسببة لدوران الكوكب = قوة الجنب

 $G \frac{F_G = F_c}{r^2} = m_1 a_c$

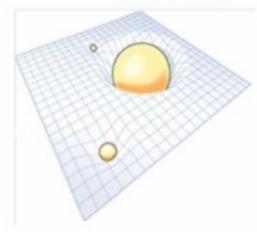
 $G \frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 \frac{v^2}{r}$

 $v = \sqrt{\frac{Gm_2}{r}}$

 $G \frac{m_2}{r} = v^2$

القصل السابع	القصل السادس	القصل الخامس	القصل الرابع	القصل الثالث	القصل الثاني	الفصل الأول
164 :	164 :	134 :	106 :	64:	39:	15:
1,2	1,2	1,2	15,16,17,18	1,2,3,4	9,10,11,12,13	6,7
166 : 3,4,5	166 : 3,4,5	138 : 3,5	111 : 23,24	68 : 6,7,8,9	41: 14,15,16,17,18	26: 24,27, 29, 30
		142:		70:		
174:	171:	15, 16, 17, 18	125:	18, 19, 20, 21	46:	27:
19, 20, 21	10,11,12	144:	48, 49, 51,52	77:	25, 27, 28	34, 36, 37
181:	174:	19,20	126:	25,26, 27,28	54:	
38, 39, 42,43	19, 20, 21	150: 30, 32, 35	53, 57, 59,60	82: 41, 42, 43,44	43, 44, 45	29: الاختبار المقنن
	181: 38, 39, 42,43	157: 62, 63, 64,65	183: الاختبار المقنن	89: 79, 84, 85,88	55: 51, 54	
	183 : الاختيار المقنن	159: الاختبار المقنن		93: الاختبار المقنن	57: الاختبار المقنن	

نظرية آينشتاين للجاذبية:



تغيّر الكتل الفضاء المحيط بها فتجعلها منحنية، وتتسارع الأجسام الأخرى بسبب هذا الانحناء.

نظرية آينشتاين : تنبأت نظرية آينشتاين بانحراف الضوء عند مروره بأجسام ذات كتل كبيرة، حيث يتبع الضوء الفضاء المنحنى.